



# ステーπρα操作マニュアル

Version 4.0

**LINES**

学ぶチカラを、未来のチカラに

# 目 次

1. ステープラメイン画面	3
2. オブジェクト操作の仕方	4
A オブジェクトの選択	4
B オブジェクトの移動	4
C オブジェクトの変形	4
D オブジェクト操作ボタン	5
E オブジェクトのコピーとはりつけ	5
F オブジェクトの削除	6
G リンクの設定	6
H ファイルをはる	7
I 音をつける	8
J グループ化	9
K オブジェクトの重なり順序の変更	9
L オブジェクトのロック	10
3. 文字の入力	11
4. 絵のかき方	12
5. 図形のかき方	13
6. 画像の読み込み	14
7. 画像の取り込み	15
8. めくりシール	16
9. ふせんシール	18
10. 問題の作成	19
11. ドリル問題の読み込み	21
12. ページ設定	24
13. ページ操作	24
14. 印刷	25
15. データの保存・読み込み	25
A データの保存	25
B データの読み込み	27
16. プレビュー	28
A ステープラファイルの閲覧方法	28
B プレビュー画面	29

# 1. ステープラメイン画面



## ■ ボタン・エリアの説明

- ① ファイルを新しく作ります
- ② ステープラファイルを開きます
- ③ ファイルを保存します
- ④ 印刷をかけます
- ⑤ 編集集中のファイルを開覧します
- ⑥ ページのサイズを変更します
- ⑦ 文字を書きます
- ⑧ 絵を描きます
- ⑨ 三角形、円、四角形などの図形を描きます
- ⑩ 画像を読み込みます
- ⑪ うしろにあるウィンドウから画面をキャプチャーします
- ⑫ クリックするとはがれるシールを貼ります
- ⑬ ふせん、ふきだしを貼ります
- ⑭ 2択～4択の問題選択肢を貼ります (先生のみ)
- ⑮ 空白ページを追加します
- ⑯ ページを複製します
- ⑰ 表示中のページを削除します
- ⑱ 表示中のページを空白にします
- ⑲ 上のページに移動します
- ⑳ 下のページに移動します
- ㉑ eライブラリのドリルから問題を読み込みます(先生のみ)
- ㉒ 各ページのサムネイル(縮小画像)を表示します
- ㉓ この部分にオブジェクトを貼り付けてドキュメントを作成します

## 2. オブジェクト操作の仕方

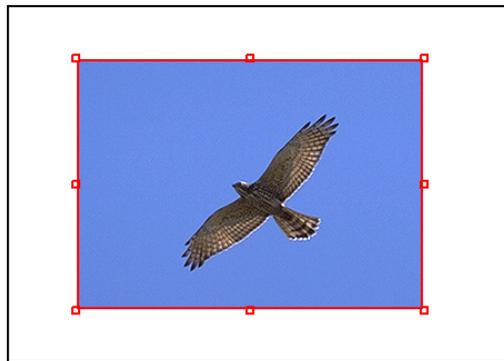
オブジェクトとは、ステープラの作業エリアに置く、さまざまな部品の総称です。P.10以降で説明する図形や絵、文字枠、画像、めくりシール、ふせんシールなどは、すべてオブジェクトです。

まずは、このオブジェクトの共通操作を説明します。

### A オブジェクトの選択

作業エリア上で選択するオブジェクトを左クリックします。

オブジェクトの周りに赤い枠線と、ハンドル(四角)が表示され選択されたことを示します。



※[Ctrl]キーあるいは[Shift]キーを押しながら選択すると、複数のオブジェクトを一度に選択できます。

※マウスマウスカーソルをドラッグし、オブジェクトを囲んで選択することもできます。この場合も、複数のオブジェクトを一度に選択できます。

### B オブジェクトの移動

選択したオブジェクトの上にマウスカーソルをもっていくと、カーソルが  の形に変わります。この状態でドラッグすると任意の位置にオブジェクトを移動することができます。

また、オブジェクトを選択した状態で、キーボードの矢印キー(←↑→↓)を押すことによっても、オブジェクトを移動させることができます。

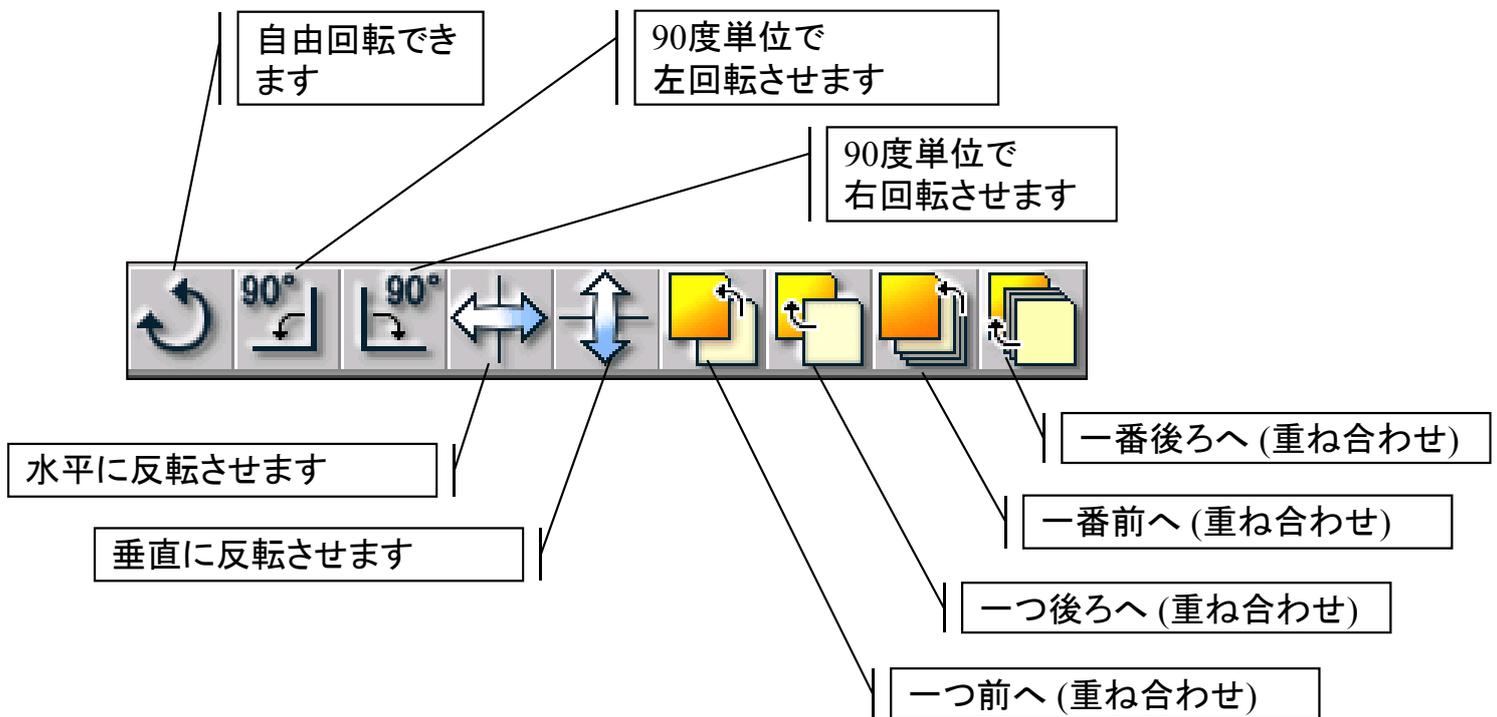
### C オブジェクトの変形

選択したオブジェクトのハンドルの上にマウスカーソルをもっていくと、カーソルが  の形に変わります。この状態で目的の方向にドラッグすると、オブジェクトを変形できます。

また、[Shift]キーを押しながらドラッグすると、縦横の比率を維持しながら拡大と縮小ができます。

## D オブジェクト操作ボタン

オブジェクトを選択すると、各種の操作を行うためのボタンが表示されます。操作の内容は以下のとおりです。

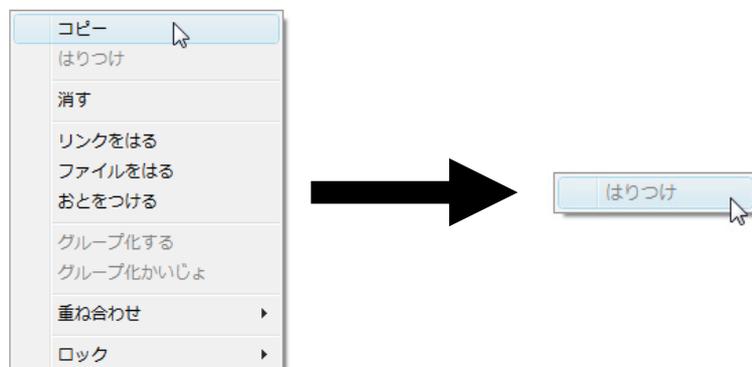


## E オブジェクトのコピーとはりつけ

オブジェクトをコピーし、別の場所にはりつけることができます。

まずコピーしたいオブジェクト上で右クリックすると下のようなメニューが出ますので、【コピー】を選びます。

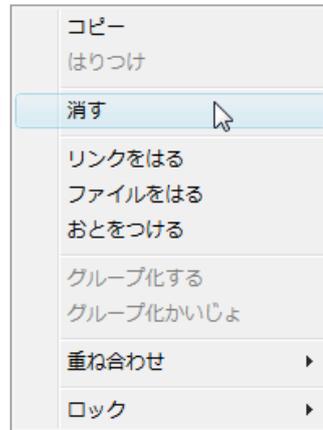
次に、作業エリア内の空白部分で右クリックすると、【はりつけ】メニューが表示されますのでそれを選択します。これで、コピーしたオブジェクトがはりつけられます。



## F オブジェクトの削除

オブジェクトを削除する場合は、削除したいオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから「消す」を選びます。

確認のメッセージが出ますので、削除してよいなら「はい」をクリックします。



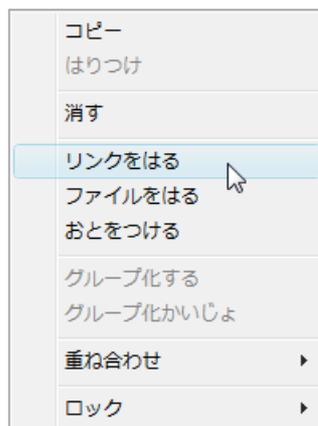
※オブジェクトを選択した状態で、キーボードのDeleteキーを押しても削除することができます。

## G リンクの設定

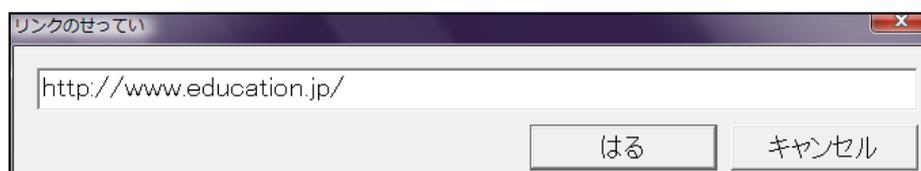
オブジェクトに対してインターネットのリンクをはることができます。

作成したドキュメントをプレビュー画面やビューアで開き、リンクをはったオブジェクトをクリックすると、指定したURLがブラウザで開きます。

1. リンクをはるオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから「リンクをはる」を選びます。



2. 「リンクのせってい」ダイアログが開きますので、リンクしたいURLを入力して、「はる」をクリックします。

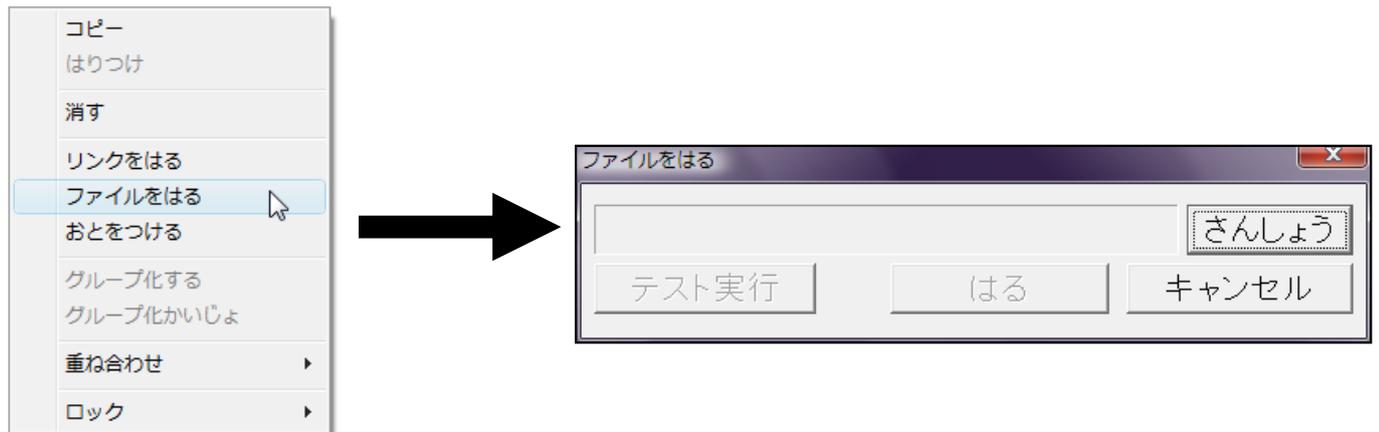


## H ファイルをはる

オブジェクトにファイルへのリンクをはり、プレビューやビューアでの閲覧時にクリックすることで指定したファイルを実行させることができます。WordファイルやExcelファイル、テキストファイル、ムービーなど、さまざまなファイルをはることができます。

※実行形式のファイルをはることはできません。

1. ファイルをはりたいオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから【ファイルをはる】を選びます。



2. 「ファイルをはる」ダイアログが表示されますので、【さんしょう】をクリックします。
3. 「ファイルを開く」ダイアログが表示されますので、はりたいファイルを指定して、【開く】をクリックします。



4. 【テスト実行】をクリックしファイルが正しく開くことを確認し、【はる】をクリックします。



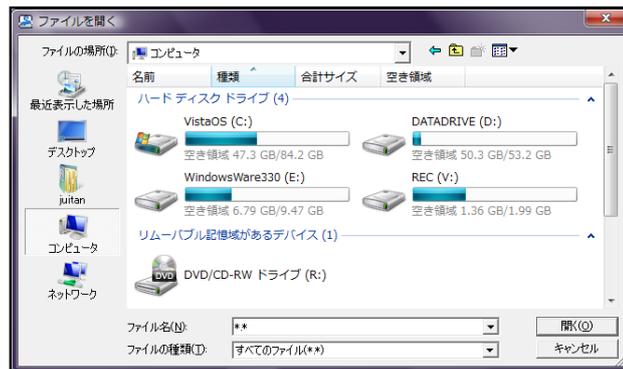
## 1 音をつける

オブジェクトに対して音をつけることができます。  
プレビューやビューアでの閲覧時にクリックすると、指定した音が再生されます。

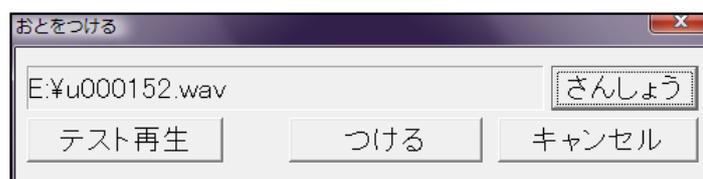
1. 音をつけたいオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから【おとをつける】を選びます。



2. 「おとをつける」ダイアログが表示されますので、【さんしょう】をクリックします。
3. 「ファイルを開く」ダイアログが表示されますので、鳴らしたい音声ファイルを指定して、【開く】をクリックします。  
※音声ファイルはWAV形式とMP3に対応しています。



4. 【テスト再生】をクリックして音が正しく鳴ることを確認し、【つける】をクリックします。

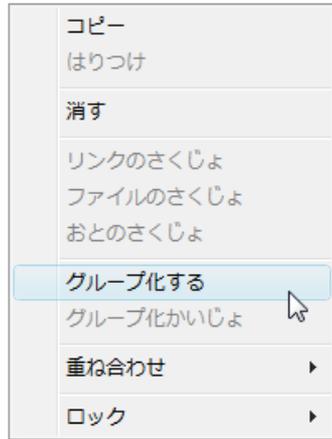


## J グループ化

2つ以上のオブジェクトをグループ化することができます。

グループ化されたオブジェクトは1つのオブジェクトとして、移動やコピーなどを行うことができます。

1. 2つ以上のオブジェクトを選択した状態で右クリックし、表示されるメニューから【グループ化する】を選びます。

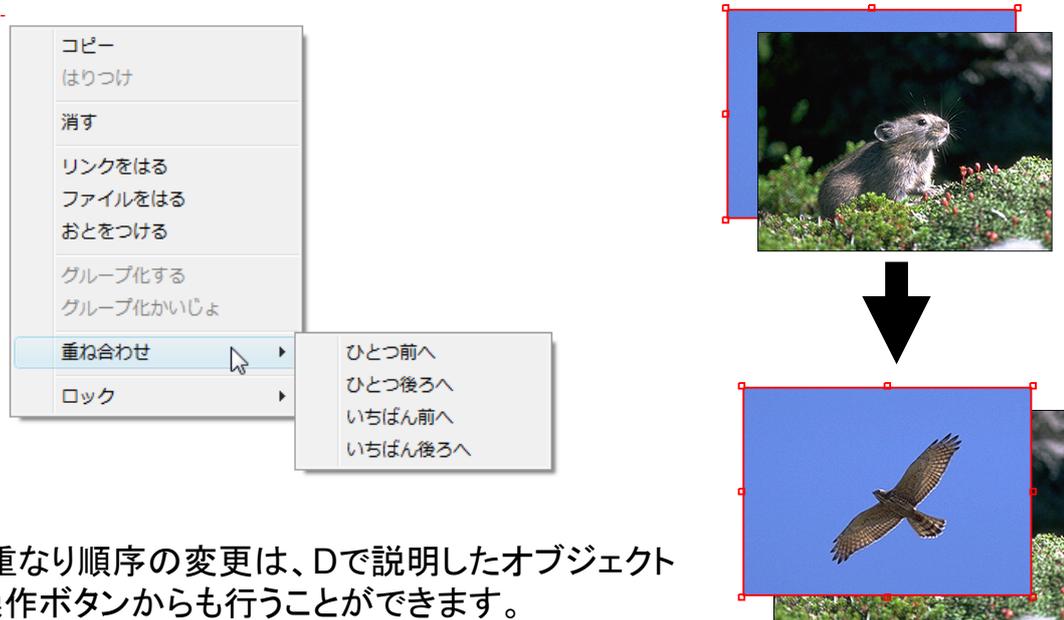


2. グループ化を解除したいときはグループ化させたオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから【グループ化かいじょ】を選びます。

## K オブジェクトの重なり順序の変更

重なり合っているオブジェクトの重なり順序を変更することができます。

1. 重なり順序を変更したいオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから【重ね合わせ】を選びます。
2. さらにメニューが表示されますので、変更したい内容をクリックします。

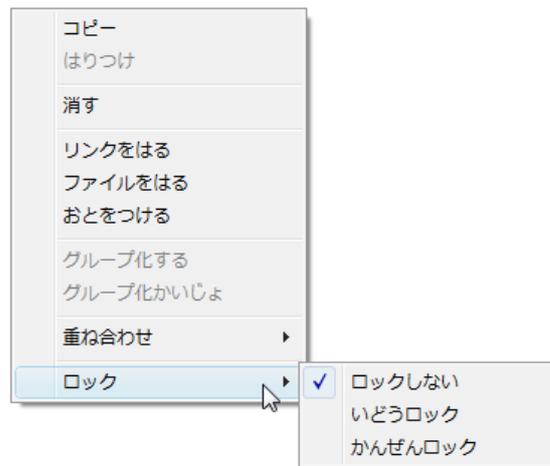


※重なり順序の変更は、Dで説明したオブジェクト操作ボタンから行うことができます。

## L オブジェクトのロック

ロックとはオブジェクトを操作したり移動したりできないようにすることです。

1. ロックしたいオブジェクトの上で右クリックし、表示されるメニューから [ロック] を選びます。
2. さらにメニューが表示されますので、[いどうロック] あるいは [かんぜんロック] をクリックします。
  - ・ いどうロック…オブジェクトを移動できないようにします。編集は可能です。
  - ・ かんぜんロック…オブジェクトを完全に操作できないようにします。

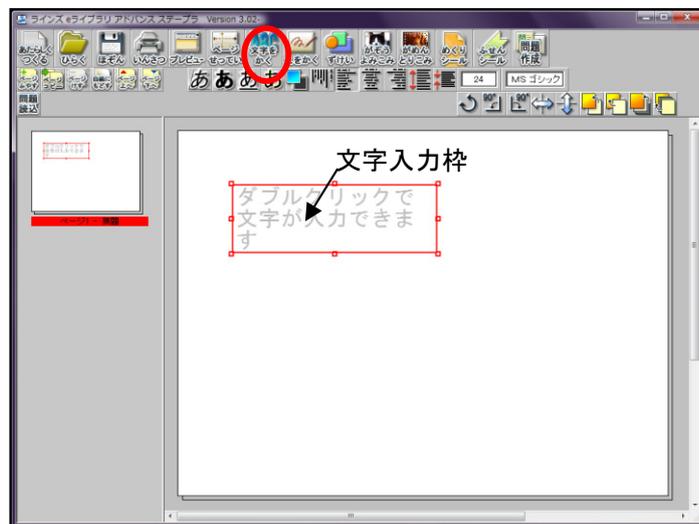


※ロックを解除するには、解除したいオブジェクトの上で右クリックし、表示されたメニューから[ロック]→[ロックしない]を選びます。

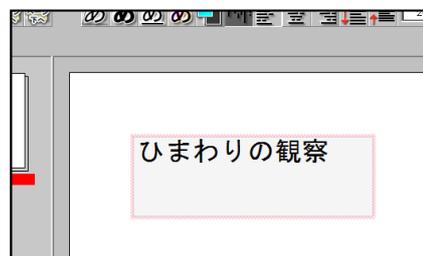
### 3. 文字の入力

文字の入力は以下のような順序で行います。

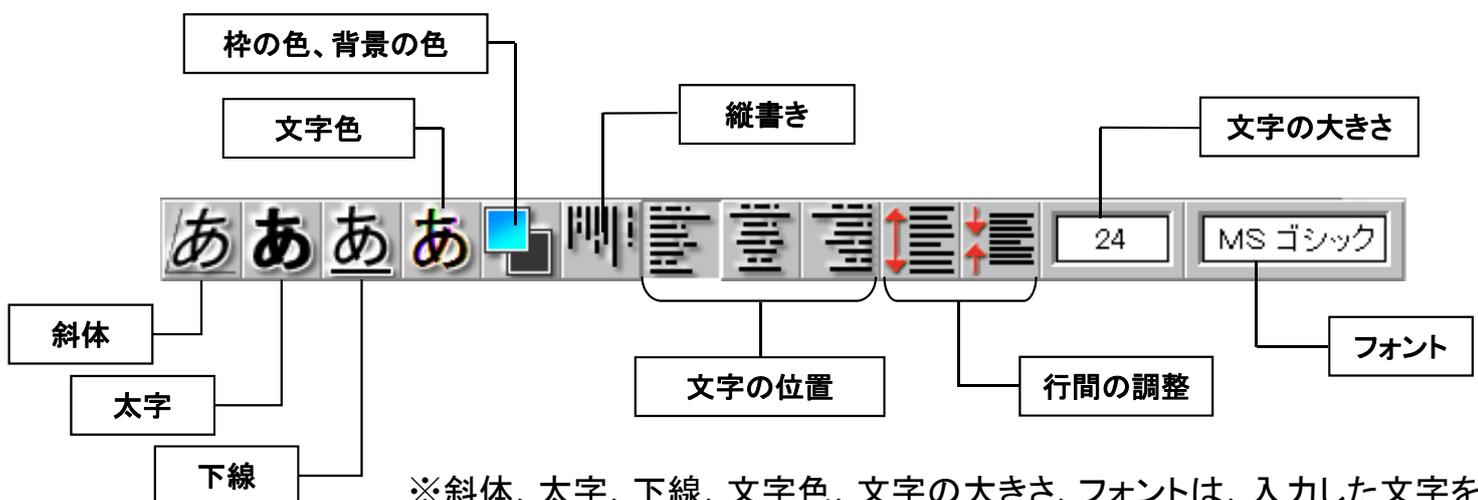
1. [文字をかく]ボタンをクリックします。→文字入力枠が表示されます。



2. 文字入力枠をダブルクリックします。
3. 文字入力ができる状態になります。キーボードから文字を入力したり、テキストをペーストしたりして文字を入力することができます。



4. 文字の選択時に表示されるボタンで、装飾や大きさなどを調整できます。



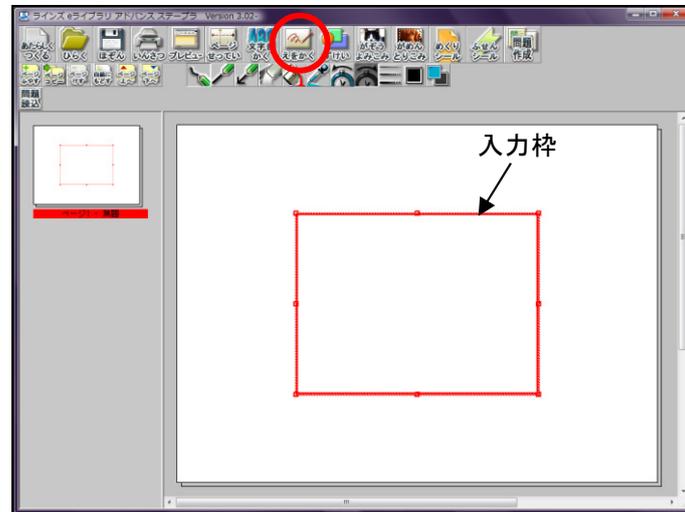
※斜体、太字、下線、文字色、文字の大きさ、フォントは、入力した文字をドラッグして選択したうえで指定することで、文字単位で設定することができます。

※それ以外の設定は、文字入力枠単位となります。

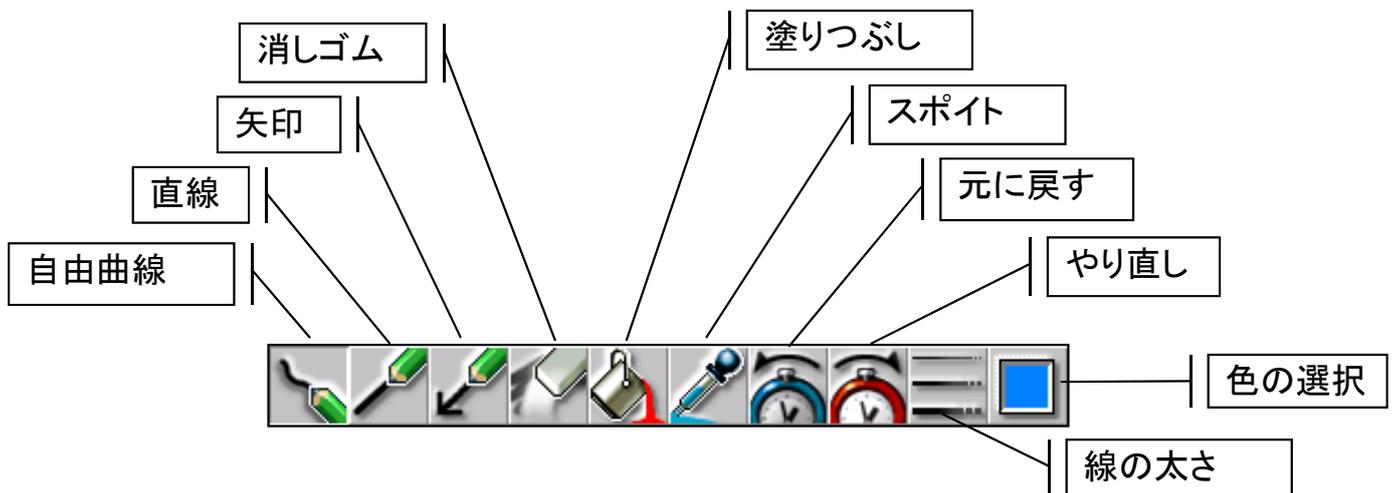
## 4. 絵のかき方

絵は以下のような順序でかくことができます。

1. [えをかく] ボタンをクリックします。→入力枠が表示されます。



2. 入力枠を変形させたり移動させて絵をかくエリアを決めます。
3. 入力枠をダブルクリックします。
4. ツールが表示されますので、使うツールを選びます。



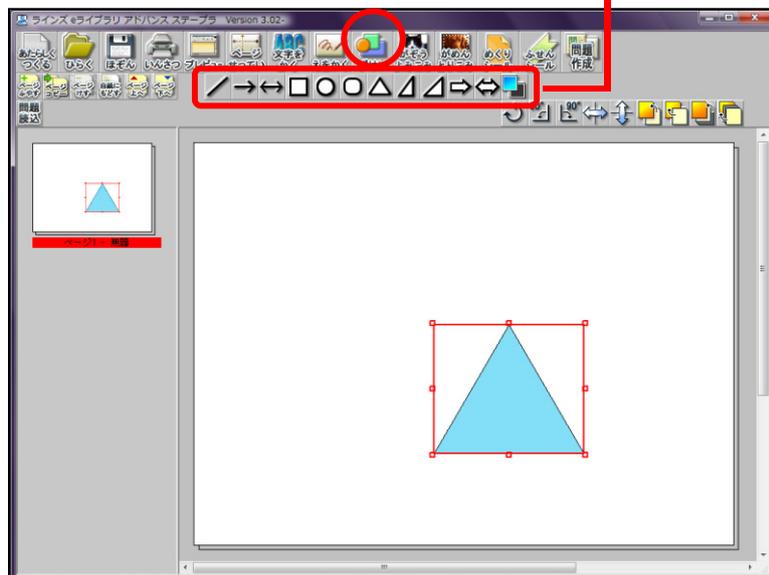
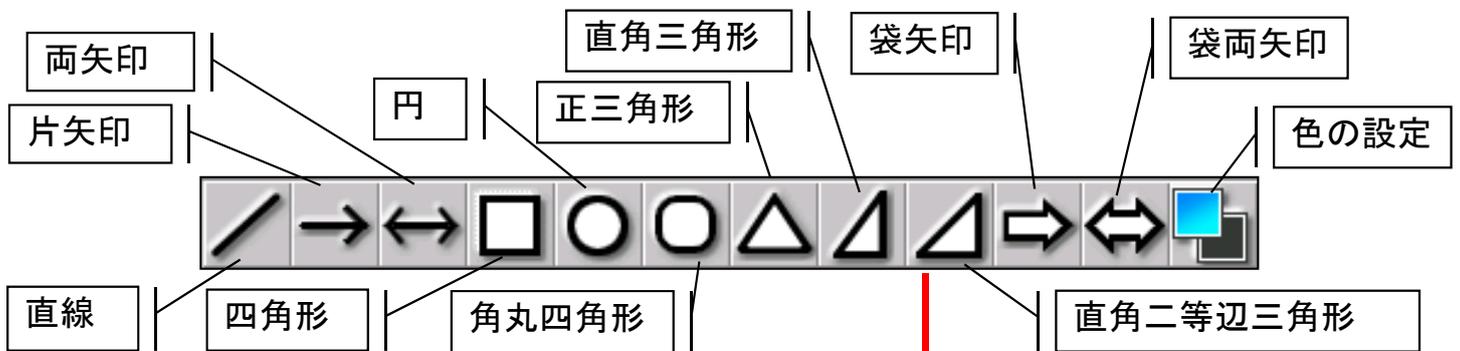
5. ツールを選んで入力枠内でドラッグなどをすると、絵をかくことができます。

※かいた絵はオブジェクトとして移動や変形、拡大と縮小などができます。

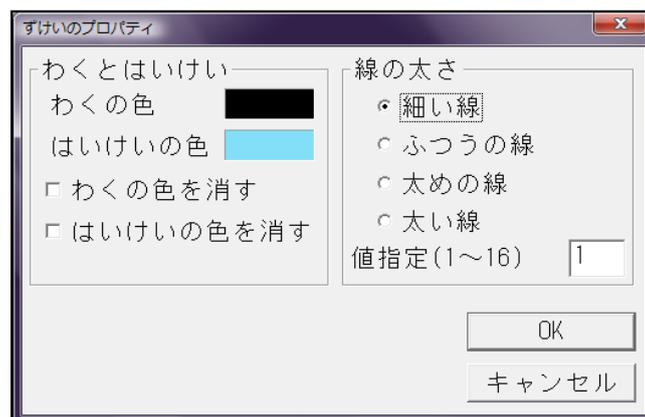
## 5. 図形のかき方

図形は以下のような順序でかくことができます。

1. [ずけい] ボタンをクリックします。
2. 下に図形用のボタンが表示されますので、かきたい図形をクリックします。



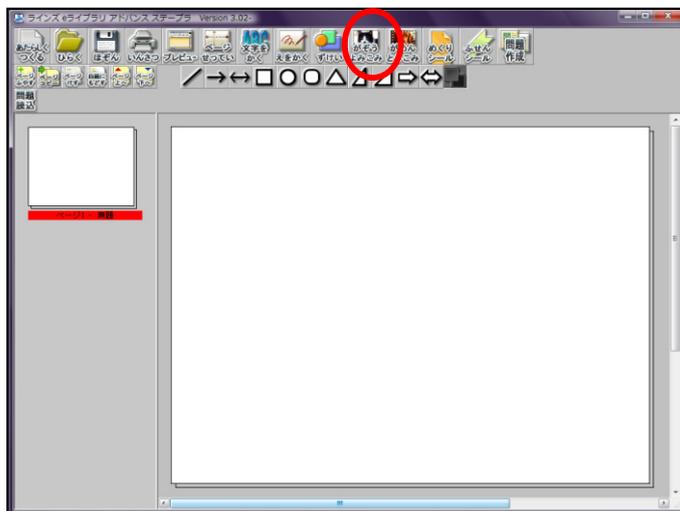
3. クリックした図形が作業エリアに表示されますので、移動したり、変形したりして調整します。
4. かかれた図形をダブルクリックすると、「ずけいのプロパティ」が表示され、図形の色や線の太さなどを変更できます。



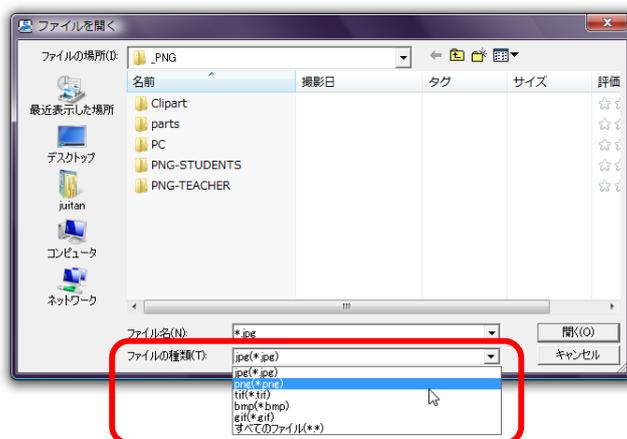
## 6. 画像の読み込み

JPG形式、GIF形式、PNG形式、BMP形式、TIFF形式の画像ファイルを以下の手順で読み込むことができます。

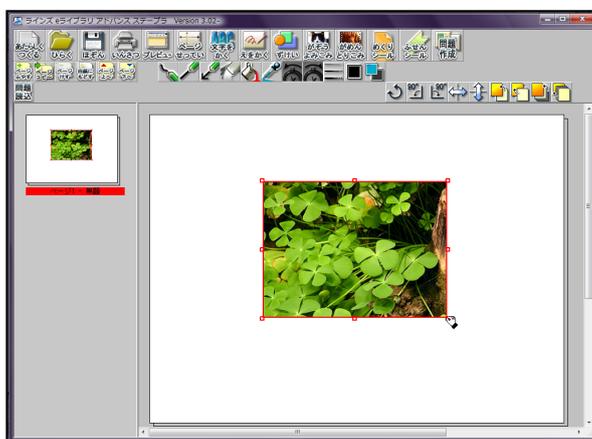
1. [がぞうよみこみ] ボタンをクリックします。



2. 「ファイルを開く」ダイアログが開きますので、「ファイルの種類」で読み込みたい画像形式(拡張子)を指定します。



3. ファイルを指定して [開く] をクリックすると、画像が読み込まれます。



※画像はオブジェクトとして移動や変形、拡大と縮小などができます。

## 7. 画面の取り込み

ディスプレイに表示された画面を以下の手順で取り込むことができます。

1. 取り込みたい画面をディスプレイ上に表示しておきます。
2. [がめんとりこみ] ボタンをクリックします。



3. カーソルが  の形に変わりますので、画面内の取り込みたい画面をドラッグして四角形で範囲指定します。



4. 確認のメッセージが出ますので、その画像でよければ [はい] をクリックします。

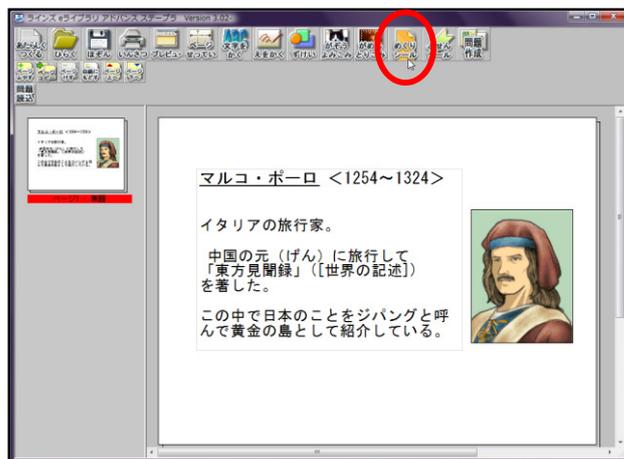
※取り込んだ画面はオブジェクトとして移動や変形、拡大と縮小などができます。

※ダブルクリックすると画像の上に絵をかくことができます。(絵のかき方については、P.12をご参照ください。)

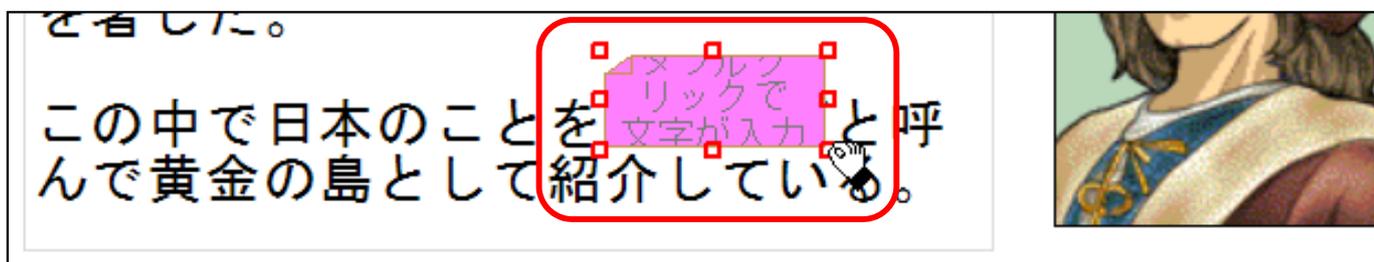
## 8. めくりシール

めくりシールは、他のオブジェクトの上に貼って、その一部を隠すことのできるオブジェクトです。クリックするとはがれ、隠していたオブジェクトを見ることができます。

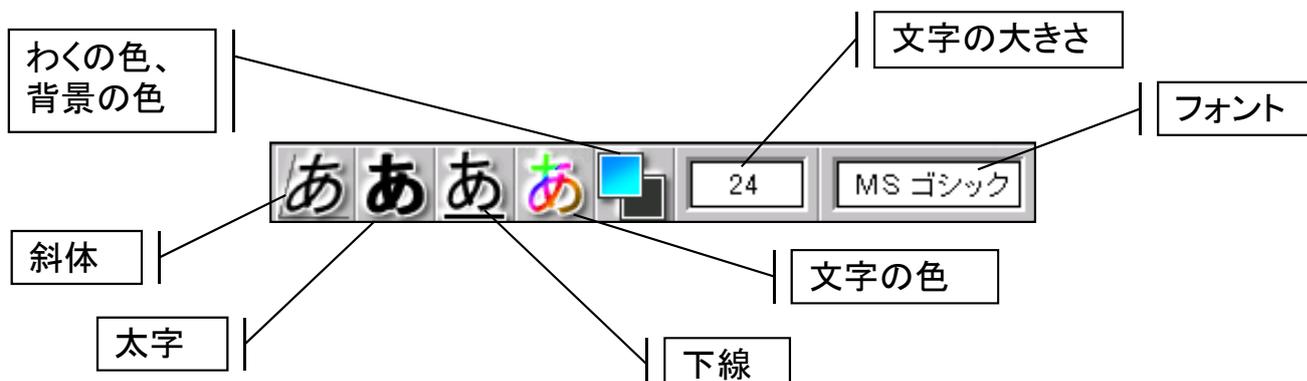
1. [めくりシール] をクリックします。



2. 作業エリアにピンク色のシールが表示されます。移動したり変形したりして隠す部分を決めます。  
また、ダブルクリックして文字を入力したり、右クリックのメニューから [おとをつける] などの機能を利用することもできます。

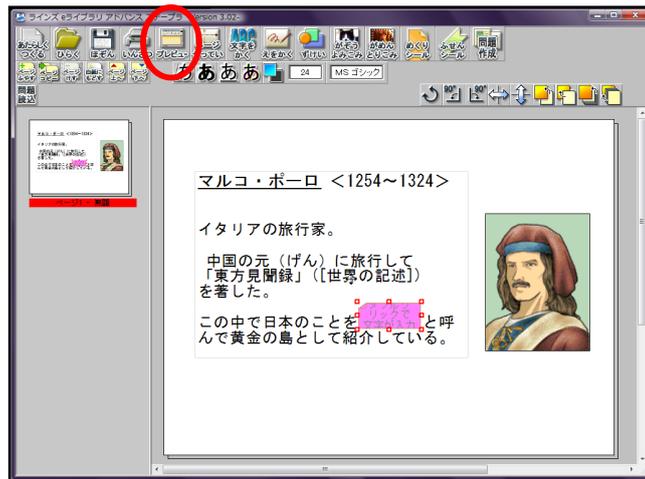


3. めくりシールの選択中は、サブメニューボタンが表示されます。シールの色や、文字の詳細を設定することができます。



※めくりシールの文字の設定は、すべてシール単位です。文字単位で設定することはできません。

4. 文字、大きさ、位置等の設定が完了したら、【プレビュー】をクリックして動作を確認します。



5. プレビュー画面でマウスポインタをシール上に持っていくと、指の形にデザインが変化します。その状態でクリックすると、シールがめくれ、隠されていたオブジェクトが表示されます。

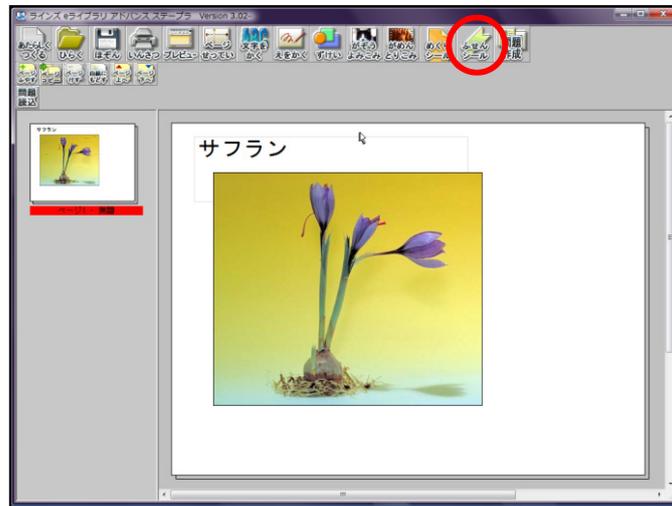


※めくりシールは、ビューアで表示させた場合も同じ動作をします。

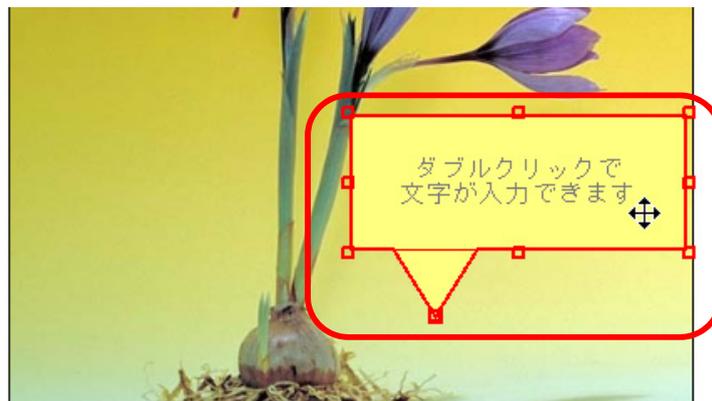
# 9. ふせんシール

ふせんシールはふきだしとして利用できるオブジェクトです。

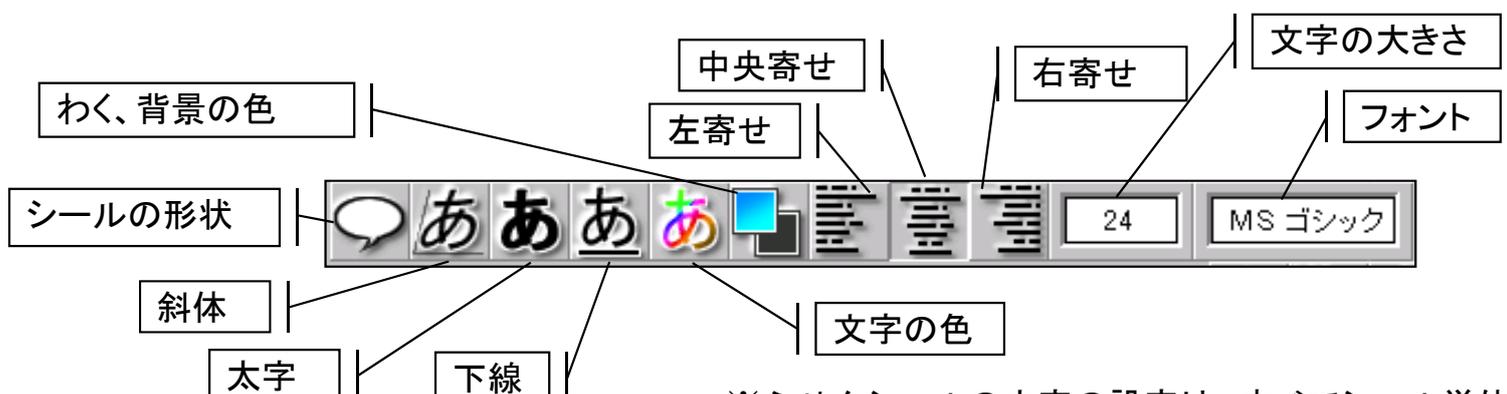
1. [ふせんシール] をクリックします。



2. 作業エリアに黄色のシールが表示されます。ドラッグして大きさ、位置をかえたり、ダブルクリックすると文字を入力できたりします。



3. ふせんシールの選択中は、上の部分にサブメニューボタンが出ます。シールと文字の詳細を調整することができます。

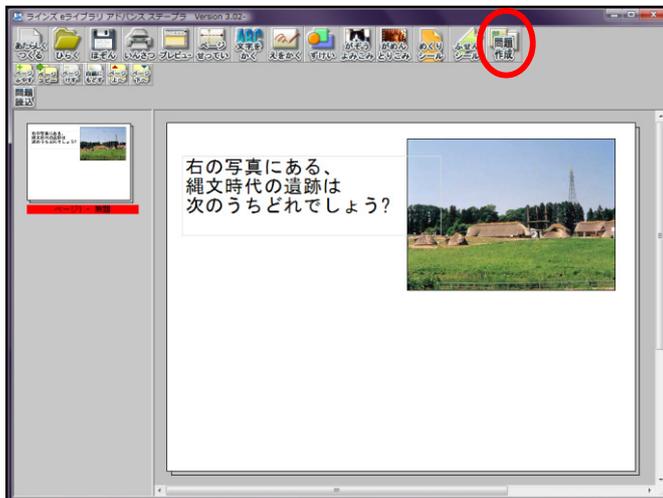


※ふせんシールの文字の設定は、すべてシール単位です。文字単位で設定することはできません。

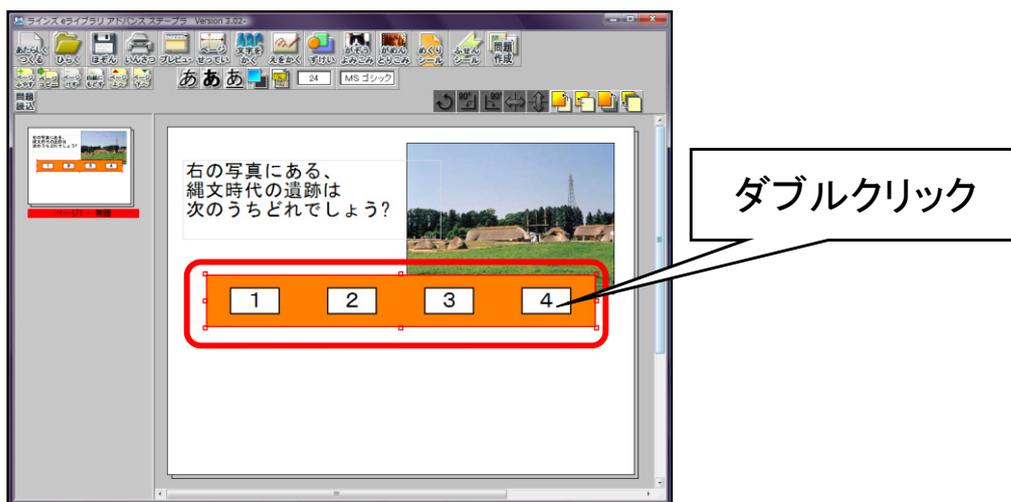
# 10. 問題の作成

○×の判定ができるオリジナルの選択問題を作り、実際に演習させることができます。

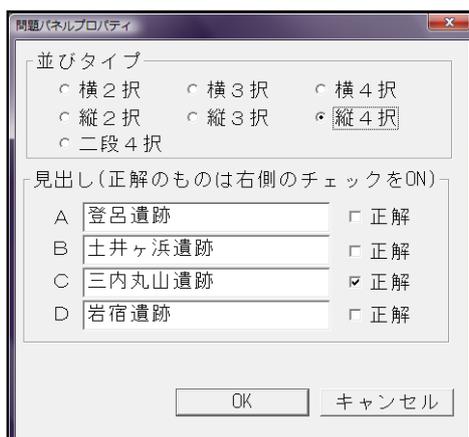
1. 問題文や必要な画像などをあらかじめ配置し、**「問題作成」**をクリックします。



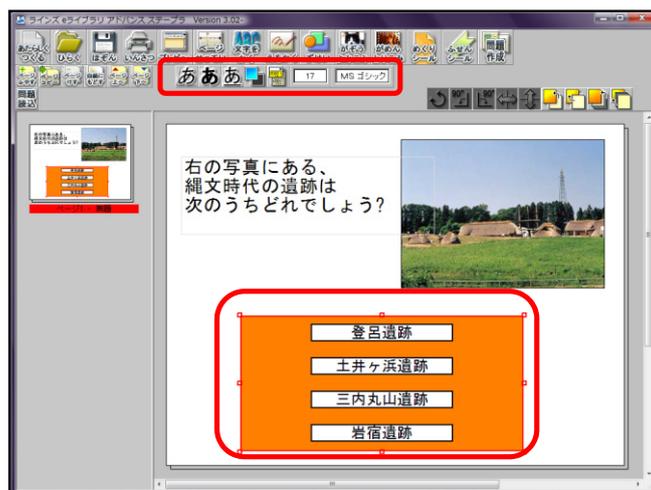
2. 作業エリアに選択肢オブジェクトが表示されますので、それをダブルクリックします。



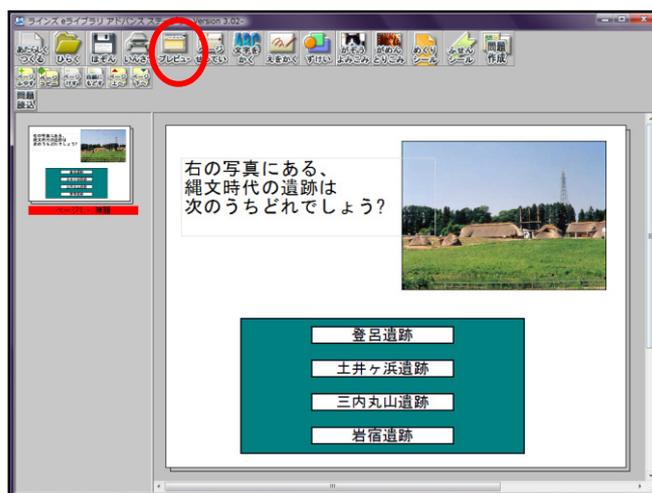
3. 「問題パネルプロパティ」が表示されますので、選択肢の数や並び方、内容(見出し)、正解を設定し、**「OK」**をクリックします。



4. 選択肢の位置、大きさ等をドラッグして調整します。  
また、選択肢内の文字の大きさや色などを上のボタンで設定します。



5. 問題の作成が終了したら、[プレビュー] をクリックして問題を確認します。  
プレビュー画面では、解答を選択し、[判定] をクリックすると解答に応じ  
○×が表示されます。



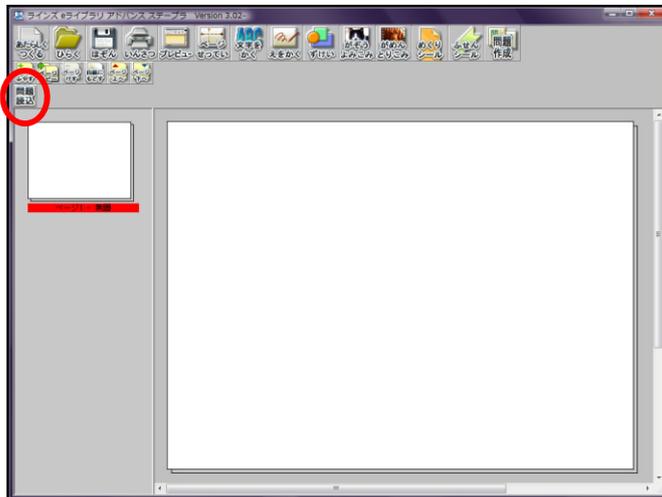
■ プレビュー画面



# 11. ドリル問題の読み込み

e ライブラリアドバンスのドリル教材を以下の手順ではりつけることができます。はりつけられた問題はプレビューの時や、ビューアで開いた時に実際に解くことができます。(ドリル問題の読み込みができるのは先生のみです。)

1. **【問題読込】** をクリックします。

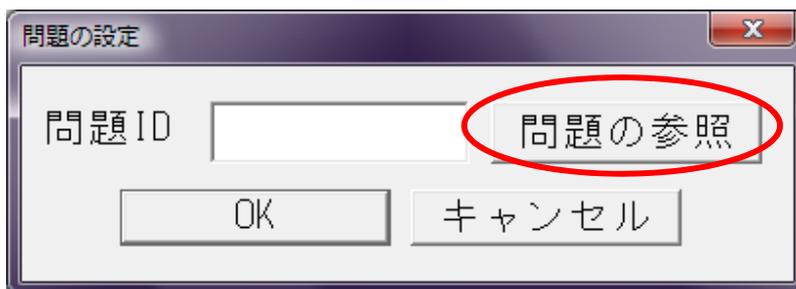


2. 問題の表示のさせ方を「問題読込(通常)」あるいは「問題読込(めくりシール)」から選びます。

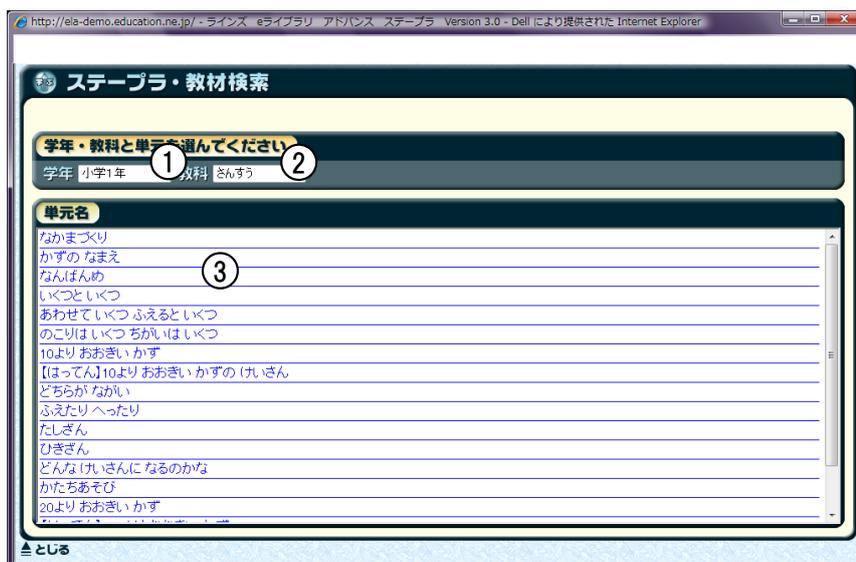


- ・ 問題読込(通常) … 通常通り、選択肢を選び[判定]をクリックして正誤判定します。
- ・ 問題読込(めくりシール) … 選択肢を選ぶとその場で正誤判定されます。また、ボタンをクリックして正解を選ぶ形式の問題では、クリックすると正解が表示されます。

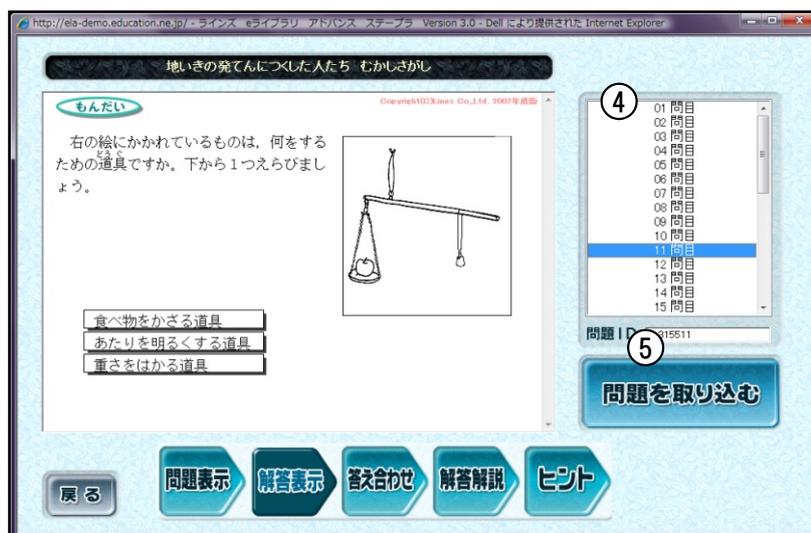
3. 「問題の設定」ダイアログが表示されますので、**【問題の参照】** をクリックします。(出題したい問題のIDが分かっている場合は、その問題IDを入力し、**【OK】** をクリックします。)



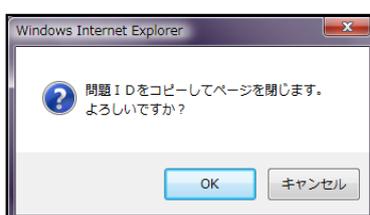
4. 「ステープラ・教材検索」画面が表示されますので、以下の手順で出題するドリル教材の問題を選択します。



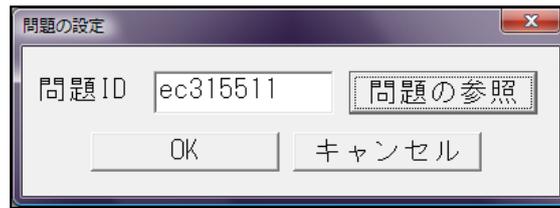
- ① 学年を選びます。
- ② 教科を選びます。
- ③ 単元と教材をリストから選び、問題画面を表示させます。



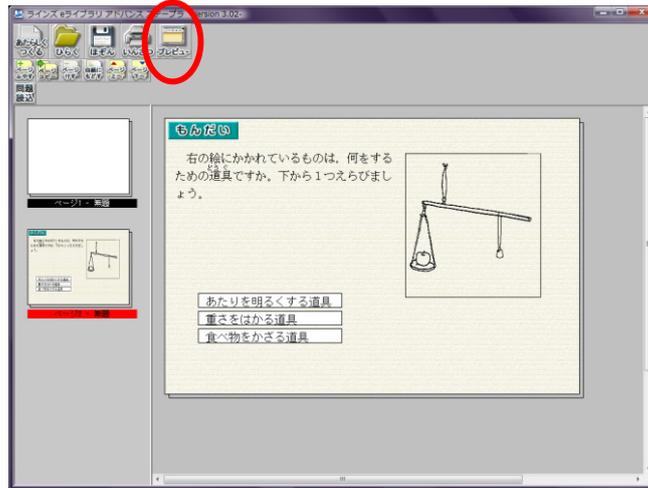
- ④ 問題リストから問題を選び、出題したい問題を表示させます。
- ⑤ 「問題を取り込む」をクリックします。
- ⑥ 確認のダイアログが出ますので、「OK」をクリックします。



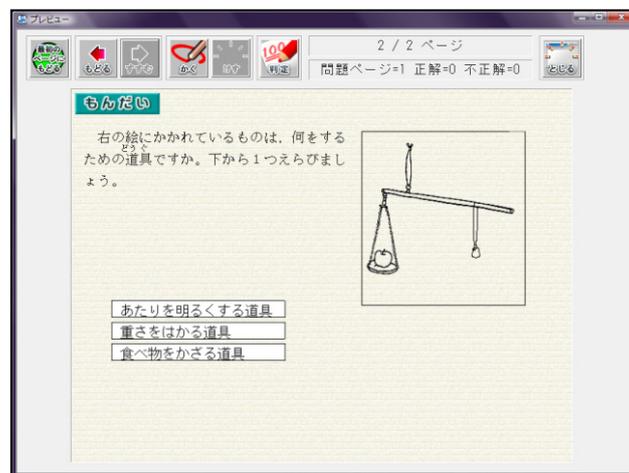
5. 「問題の設定」ダイアログに問題IDが入力されたのを確認し、[OK] をクリックします。



6. ページに問題が貼り付けられますので、[プレビュー] をクリックして問題を confirms します。



### ■ プレビュー画面



※ドリル問題をはりつけたページには、他のオブジェクトを配置することはできません。

## 12. ページ設定

ページのサイズは、以下の手順で変更することができます。

1. [ページせってい] ボタンをクリックします。
2. 「ページせってい」ダイアログが表示されますので、ピクセル単位でページの幅と高さの数値を入力します。



※入力できる数値は幅が100～1280、高さが100～1024になります。

※すべてのページが変更されます。個別にページのサイズを決めることはできません。

## 13. ページ操作

ページの増減や順序の変更などは左上のボタンから行うことができます。

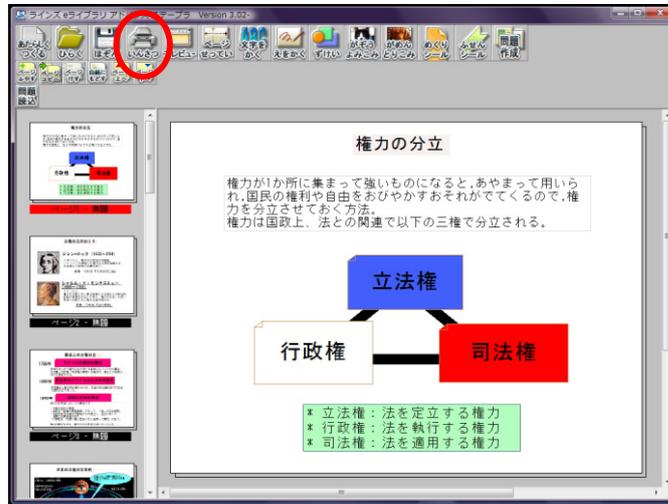


- |        |  |
|--------|--|
| ページふやす | 現在表示しているページの下に、白紙のページを1ページ追加します。   |
| ページコピー | 現在表示しているページの下に、表示しているのと同じページ追加します。   |
| ページけす  | 現在表示しているページを削除します。クリックすると確認のダイアログが表示されますので、[はい] を押してください。                  |
| 白紙にもどす | 現在表示しているページ上のオブジェクトをすべて削除し、白紙に戻します。クリックすると確認のダイアログが表示されますので、[はい] を押してください。 |
| ページ上へ  | 現在表示しているページを1ページ前に移動します。   |
| ページ下へ  | 現在表示しているページを1ページ後ろに移動します。  |

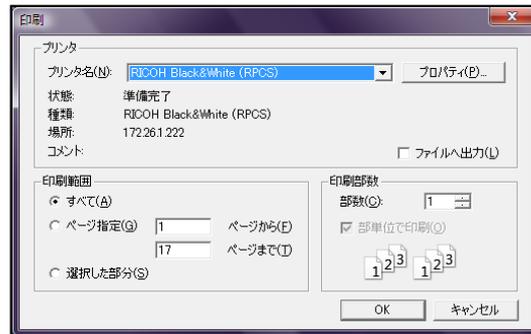
# 14. 印刷

ステープラで作成したページを印刷することができます。

1. [いんさつ] をクリックします。



2. 「印刷」ダイアログが表示されますので、印刷するページや部数などの各種設定を行い、[OK] をクリックします。



# 15. データの保存・読み込み

## A データの保存

[ほぞん] をクリックし、作成したコンテンツのデータの保存場所を選択します。

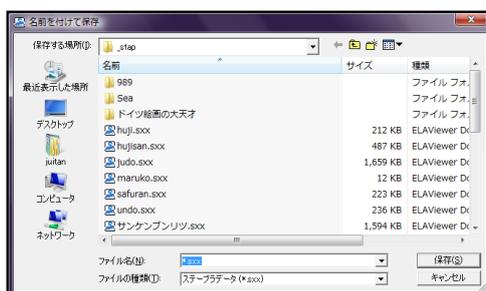


パソコンにほぞんする  
サーバーにほぞんする  
上書きでほぞんする

## A-1 パソコンにほぞんする

現在使用しているパソコンの中に保存します。保存先のフォルダを選択し、ファイル名を入力し、[保存] をクリックします。

[フォルダの選択]



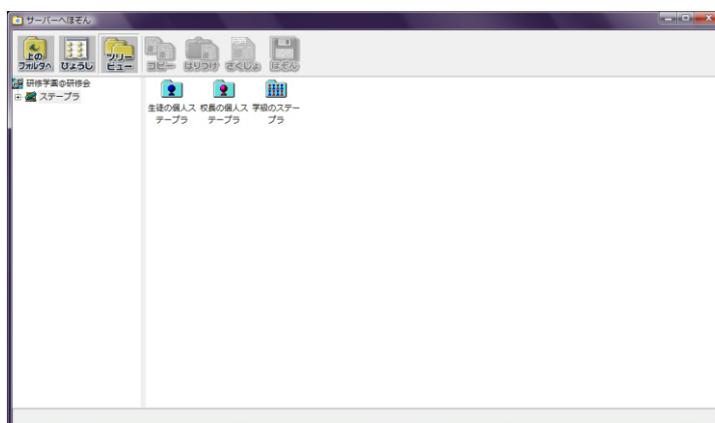
※パソコンに保存したデータは、原則としてそのデータを保存したパソコンからしか読み込むことができません。

## A-2 サーバーにほぞんする

Webフォルダ内にあるステープラ用フォルダに保存します。

ステープラ用フォルダの画面が開きますので、保存場所を選択して [ほぞん] をクリックします。

[フォルダの選択]



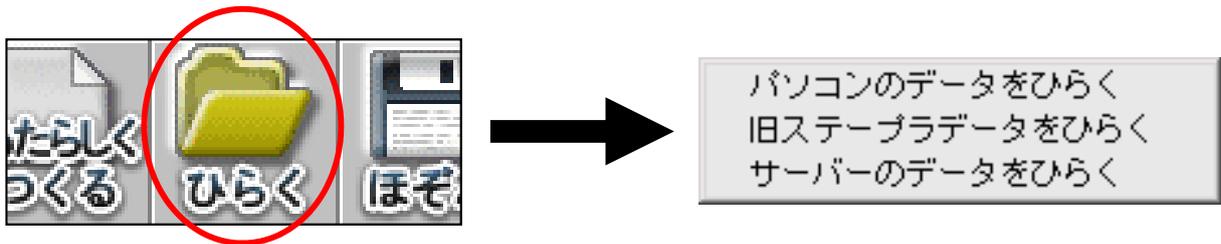
※通常は、公開されない、作成者自身の個人フォルダを利用します。  
※児童生徒にも公開したいデータは、学級の共有フォルダなどに保存してください。  
※児童生徒は、個人用フォルダか学級の共有フォルダにしか保存できません。  
※サーバに保存したデータは、eライブラリアドバンスが利用できる校内の他のパソコンからでも読み込むことができます。

## A-3 上書き保存

データを読み込んで編集した場合に、その読み込まれたデータと同じ場所に上書きで保存します。はじめて保存するデータの場合、どこに保存するかを選択することになります。

## B データの読み込み

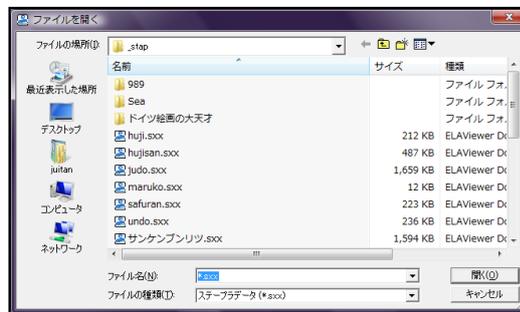
[ひらく] をクリックし、読み込むデータの保存場所を選択します。



### B-1 パソコンのデータをひらく

現在使用しているパソコンの中から読み込みます。読み込むファイルを選択し、[開く] をクリックします。

[フォルダの選択]



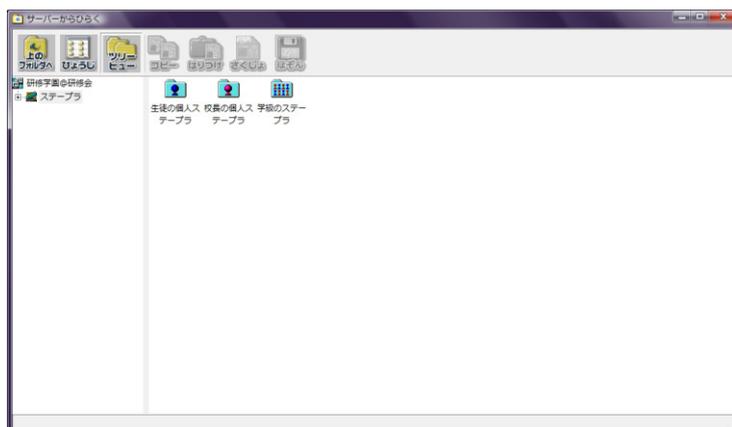
### B-2 旧ステープラのデータをひらく

旧バージョンのステープラのコンテンツデータを読み込みます。旧ステープラのデータは1つのフォルダ内にまとめられていますので、そのフォルダ内にある「stapler.html」というファイルを選択し、[開く] をクリックします。

### B-3 サーバーのデータをひらく

Webフォルダ内のステープラ用フォルダに保存されたデータを開きます。ステープラ用フォルダの画面が開きますので、読み込みたいデータをダブルクリックします。

[データの選択]



# 16. プレビュー

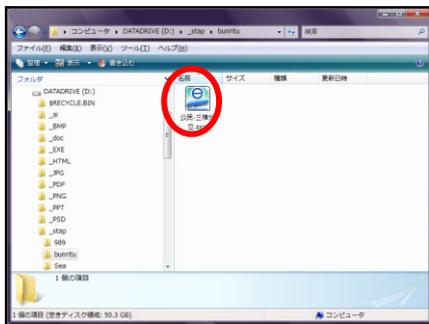
## A ステープラファイルの閲覧方法

作成したステープラデータを閲覧するには次の3種類の方法があります。

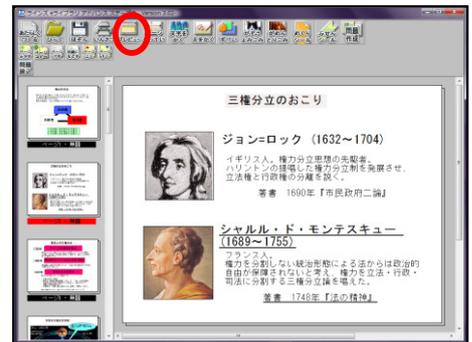
1. 閲覧したい作品のデータをダブルクリックする。
2. ステープラでデータを開き、[プレビュー] をクリックする。
3. ステープラのビューアを起動し、作品を読み込む。

いずれもステープラのプレビュー画面が表示されます。この画面から問題などは実行できます。

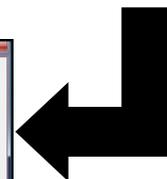
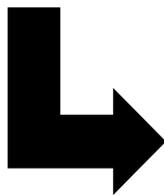
1.



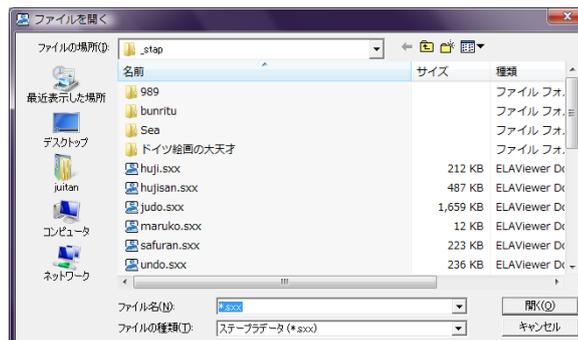
2.



[プレビュー画面]



3.



## B プレビュー画面

プレビュー画面を閉じます

1ページ分戻ります

1ページ分進みます

最初のページに戻ります

ファイルを保存します

ペンツールで書き込み  
できます

ペンツールでかいた内  
容を消去します

選んだ選択肢の正誤  
判定をします

ステープラを起動します

プレビュー画面

ほぞん

もどる

すすむ

かく

判定

8 / 17 ページ

問題 ページ=13 正解=0 不正解=0

ステープラ

とじる

■ オリジナル問題 2

次のうち、現代の日本で司法権をもつのは?

内閣

国会

裁判所

国民

※[ほぞん]ボタンと[ステープラ]ボタンは、開いているファイルの種類や、ステープラを利用しているユーザの種類によっては表示されません。

※「かく」ボタンを押した状態で、プレビュー画面上で右クリックすると、書き込みするペンの色を選択できます。

閲覧したステープラに問題が含まれている場合、プレビュー画面を閉じる際に、問題成績の画面が表示されます。

